<u>בית ספר לברידג' באר שבע</u>

קורס ברידג' מתחילים
חוברת א'

כתבה וערכה: מאיה סוביק

052-3938565

מהדורה: יוני 2017

תוכן עניינים

שיעור 1	מושגי יסוד	1
שיעור 2	מיניבריג' ללא שליט	5
שיעור 3	הכרת שליט	9
שיעור 4	המכרז הבסיסי	14
שיעור 5	הכרזת פתיחה 1NT ותשובות אליה	20
שיעור 6	הכרזת פתיחה 1 במייג'ור ותשובות בסיסיות	24
שיעור 7	הכרזת פתיחה 1 במינור	29
שיעור 8	סיכום של הכרזות בסיסיות	36
שיעור 9	נקודות חלוקה	38
שיעור 10	תשובה ראשונה של המשיב	42
שיעור 11	הכרזתו השנייה של הפותח	49
שיעור 12	הכרזתו השנייה של הפותח (המשך)	55

שיעור 1 – מושגי יסוד#

1. חפיסת קלפים

בכל חפיסה יש 52 קלפים מחולקים ל 4 סדרות (סדרה = סימן):

SPADE HEART DIAMOND CLUB

בכל סדרה 13 קלפים:

אס (A), מלך (K), מלכה (Q), נסיך (J), עשר (T) – הנקראים מכובדים או HONORS

9 8 7 6 5 4 3 2 – הנקראים מספרים או SPOT CARDS

אס הוא הקלף החזק ו 2 הנמוך.

2. כיוונים

אנשים ליד שולחן הברידג' מזוהים לפי מקום ישיבה. דמיינו מצפן שהצפון שלו מכוון בדיוק לאחד הצלעות של השולחן. השחקן שיושב בכוון הזה נקרא צפון ושאר השלושה דרום, מזרח ומערב בהתאמה.

3. חלוקת הקלפים

בתחילת המשחק צפון טורף את הקלפים ומחלק אותם קלף אחר קלף כשהוא מתחיל אצל אחד היריבים ומסיים אצלו. בתור הבא החלוקה תעשה על ידי השחקן משמאל (מזרח) וכך הלאה. לשחקן המחלק קוראים Dealer. בסוף החלוקה לכל אחד יש 13 קלפים הנקראים "יד".

חכו בסבלנות עד שכל הקלפים מחולקים לפני שתרימו אותם!

מרימים וסופרים את הקלפים כשהם הפוכים. לאחר מכן ממיינים את הקלפים לפי נוחיותכם. הדרך המומלצת היא לסדר לפי סדרות (שחור ואדום לסירוגין) ולפי ערך (מהנמוך לגבוה או להיפך).

4. ***לקיחות***

אחד השחקנים מניח קלף גלוי על השולחן. מהלך זה נקרא *הובלה* ולקלף הראשון במשחק קוראים קלף הובלה. מותר להוביל כל קלף. כל שחקן בתורו בכוון השעון משחק קלף מאותה סדרה ("משרת" בשפת הברידג'). הקלף הגבוה בין ארבעת הקלפים מנצח. במילים אחרות, השחקן ששיחק את הקלף הגבוה זוכה בלקיחה. מאחר ויש 13 קלפים, יש 13 לקיחות בכל משחק.

המטרה– לזכות במספר הלקיחות הגדול ביותר!

השחקן שזכה מוביל קלף לבחירתו ללקיחה הבאה כאשר כולם חייבים לשרת לסדרה. כשאין קלף בסדרה שהובלה, ניתן לשחק קלף מסדרה אחרת (לפעולה הזו קוראים השלכה או Discard). במקרה זה גם אם ערך הקלף ששוחק יהיה גבוה משאר הקלפים בלקיחה לא ניתן יהיה לזכות אתו.

אחרי כל לקיחה השחקן שזכה הופך את הקלף ומניח אותו במאונך (עומד), השחקן שהפסיד הופך ומניח את הקלף במאוזן (שוכב). בתום המשחק סופרים את הניצחונות לפי הקלפים העומדים.

5. ***לשחק עם השותף***

ברידג' זה משחק זוגות. שני שחקנים שיושבים אחד מול השני הנם שותפים. יש שותפות צפון-דרום ושותפות מזרח-מערב. הלקיחות הן משותפות לזוג. מספיק שאחד השותפים יזכה בלקיחה לטובת השותפות כולה. כאשר שחקן זוכה, גם שותפו מסמן ניצחון על ידי העמדת הקלף באותה לקיחה.

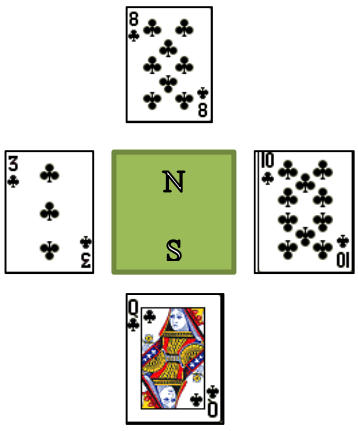
תרגילים

א. סמן/י **נכון/לא נכון** ליד כל משפט:

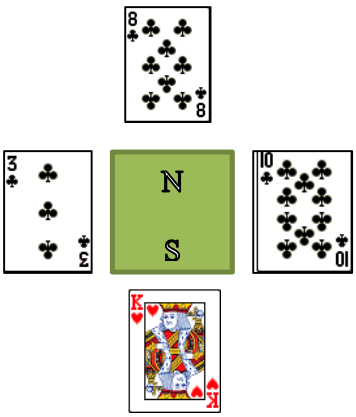
	שאלה	נכון √	לא נכון **X**
1	אני חייב לשרת לסדרה שבה הובילו		
2	אם אין לי קלף בסדרה שהובילו, אניח קלף גבוה מסדרה אחרת ואזכה בלקיחה		
3	השחקנים מניחים את הקלפים עם כיוון השעון		
4	המטרה לזכות בכמה שיותר לקיחות		
5	מקסימום הלקיחות האפשרי 12		
6	המלך הוא הקלף הכי גבוה		
7	יש שתי סדרות אדומות ושתי שחורות		
8	הנחתי את הקלף הנמוך ביותר ולכן זכיתי בלקיחה		
9	הנחתי את הקלף הגבוה ביותר ולכן זכיתי בלקיחה		
10	ארבעת הקלפים שמונחים גלוי על השולחן הינם "לקיחה אחת"		

ב. סמן/י **קלף זוכה** בכל לקיחה - צפון מוביל:

1.



2.



ג. לפניך סידור הקלפים של השחקן בדרום. בכמה לקיחות זכתה כל שותפות במשחק?

תשובות לתרגילים

תרגיל א':

1. נכון
2. לא נכון
3. נכון
4. נכון
5. לא נכון
6. לא נכון
7. נכון
8. לא נכון
9. לא נכון
10. נכון

תרגיל ב':

1. Q♣
2. T♣

תרגיל ג':

צפון – דרום זכו ב 8 לקיחות

מזרח – מערב זכו ב 5 לקיחות

שיעור 2 – מיניברידג' ללא שליט#

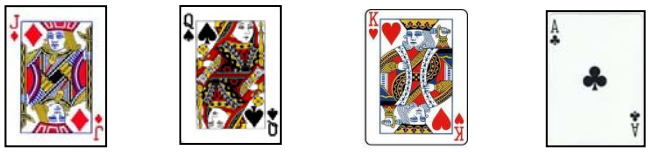
1. חוזה

השלב שלפני המשחק נקרא *מכרז* ובו אחת השותפויות מתחייבת למספר לקיחות (חוזה). אם זוכים בכמות הלקיחות שהתחייבנו (עומדים בחוזה) או יותר – מקבלים תוצאה חיובית. אם זוכים בפחות ממה שהתחייבנו – השותפות השנייה (המגנים) מקבלת בונוס.

ההתחייבות המינימאלית – 7 לקיחות.

2. ספירת נקודות

כיצד נדע לכמה לקיחות להתחייב? לפי הקלפים החזקים ביד. לכל תמונה יש ערך (נקודות):



4 נקודות 3 נקודות 2 נקודות 1 נקודה

בכל סדרה יש 10 נקודות, בחפיסת הקלפים יש 40 נקודות.
אחרי שמרימים וממיינים את הקלפים, כל שחקן סופר את הנקודות בידו.

3. התפקידים במשחק

- **התקפה** – השותפות המתחייבת (זוכה במכרז)
- **הגנה** – השותפות השנייה, המנסה להכשיל את התחייבות היריבים
- **כרוז** – שחקן המבצע את החוזה ומחליט איזה קלף ישוחק גם מידו וגם מהיד של שותפו
- **דומם** – השותף של הכרוז. תפקידו פסיבי והוא משחק קלפים לפי בחירת הכרוז.
- **מוביל** – שחקן מגן היושב משמאל לכרוז ומוביל את הקלף הראשון במשחק (קלף הובלה).

4. מיניברידג' ללא שליט

א. המחלק מערבב ומחלק את הקלפים.

ב. כל שחקן סופר את מספר הנקודות בידו.

ג. מתחילים להכריז עם כיוון השעון כאשר המחלק מכריז ראשון:

i. אם לשחקן יש 12 נקודות או יותר – מכריז "אני פותח"

ii. אם יש פחות מ 12 נקודות – מכריז "פאס".

ד. השחקן הראשון שהכריז על פתיחה, שואל את שותפו: "כמה נקודות יש לך?"

ה. אם סיכום הנקודות של שני השותפים גדול מ 20, עוברים לשלב ז'.

ו. אם סיכום הנקודות של שני השותפים קטן מ 20 ולשחקן מהזוג השני יש 12 נקודות או יותר, השותפות השנייה תתחייב. במידה ולאף שותפות אין יותר מ 20 נקודות, מחלקים מחדש.

ז. הכרוז בוחר חוזה סופי בהתאם למספר הנקודות המשותף כפי שמופיע בטבלה מטה:

נקודות במשותף	לקיחות	נקודות זכייה	
20-22	7	90	**לקיחה עודפת** +30 לכל לקיחה **כישלון** 50 עבור כל לקיחה חסרה לצד המגן
23-24	8	120	
25-27	9	400	
28-30	10	430	
31-32	11	460	
33-36	12	990	
37-40	13	1520	

ח. המגן משמאל לכרוז מוביל קלף, הדומם פורס את ידו סדרה אחר סדרה.

ט. הכרוז מודה לדומם ובוחר קלף שישוחק.

י. המגן השני משחק והכרוז משחק אחרון.

יא. השחקן הזוכה מוביל קלף ללקיחה הבאה. אם הדומם זוכה, הכרוז מוביל את הלקיחה הבאה מיד הדומם ("השולחן").

יב. לאחר 13 לקיחות בודקים ורושמים את התוצאה לפי הטבלה.

תרגילים

א. סמן/י **נכון/לא נכון** ליד כל משפט:

	שאלה	נכון √	לא נכון **X**
1	הדומם הוא זה שאומר לכרוז איזה קלף לשחק בתורו		
2	הכרוז הוא זה שמשחק את היד		
3	התפקיד של המגנים הוא להכשיל את החוזה		
4	אם התחייבתי ל 9 לקיחות והמגנים זכו ב 5, עמדתי בחוזה		
5	צפון הוא השותף של מזרח		
6	הדומם יכול לייעץ לכרוז איזה קלף לשחק		
7	הדומם צריך לפרוס את קלפיו רק אחרי שקלף ההובלה נחשף		
8	בכל סדרה יש 8 נקודות		
9	אם התחייבתי ל 8 לקיחות וזכיתי ב 9, ארשום תוצאה של 400 נקודות		
10	כדי לפתוח במכרז צריך 12 נקודות או יותר		

ב. כמה נקודות יש בכל אחת מהידיים? עם אילו מהידיים ניתן לפתוח במכרז?

1. ♠ 85 ♥ QJ8762 ♦ T54 ♣ 32
2. ♠ AK5 ♥ 72 ♦ QT954 ♣ J32
3. ♠ QT54 ♥ AQJ ♦ J32 ♣ K76
4. ♠ T98 ♥ KQJT43 ♦ 2 ♣ AJ7
5. ♠ - ♥ 64 ♦ AKJ97 ♣ AKJ874
6. ♠ K85 ♥ QJ87 ♦ QJ54 ♣ 32
7. ♠ KJ95 ♥ AT43 ♦ T54 ♣ 32
8. ♠ AK3 ♥ QJ8 ♦ AKT54 ♣ AK
9. ♠ 832 ♥ AQ42 ♦ AQ932 ♣ K

תשובות לתרגילים

תרגיל א':

1. לא נכון
2. נכון
3. נכון
4. לא נכון
5. לא נכון
6. לא נכון
7. נכון
8. לא נכון
9. לא נכון
10. נכון

תרגיל ב':

1. 3
2. 10
3. 13
4. 11
5. 16
6. 9
7. 8
8. 24
9. 15

נפתח במכרז עם ידיים: 3, 5, 8, 9

שיעור 3 – הכרת שליט#

1. מהו שליט?

שליט זו סדרה שיש לה יותר כוח משאר הסדרות. כאשר אין לנו קלפים בסדרה שהובלה ונשחק קלף מסדרת השליט– נזכה (לפעולה זו קוראים "חיתוך"). נעדיף לשחק עם שליט כאשר השותפות מחזיקה לפחות 8 קלפים בסדרה (התאמה).

2. למה טוב לבחור שליט?

אם ליריבים יש סדרה חזקה וארוכה או אפילו רק ארוכה, הם יכולים לזכות בהרבה לקיחות בסדרה זו בלי שתהיה לנו אפשרות לעצור אותם. אך אם נקבע שליט, נוכל "לנטרל" את סדרתם מוקדם ובקלות על ידי חיתוך.

ארבעה נקודות שיש לזכור לגבי משחק עם שליט:

- חייבים לשרת בסדרה שהובלה כל עוד יש לנו קלף בסדרה זו. מותר לשחק שליט (לחתוך) רק אם נגמרו לנו קלפים בסדרה.
- לא חייבים "לחתוך". אם השותף משחק קלף גבוה בסדרה צדדית (לא שליט) ואין לנו קלפים בסדרה זו, נשליך קלף מפסיד מסדרה אחרת.
- אם יותר משחקן אחד משחק שליט, הקלף הגבוה ביותר יזכה.
- אין הגבלה על הובלת שליטים. כל אחד מהשחקנים יכול להוביל שליט.

3. משיכת שליטים

יתרון של משחק בשליט יכול להפוך לחסרון. במידה ולמתנגדים יש סדרה קצרה, גם הם יכולים לחתוך. לכן חשוב לכרוז לשחק את השליט בשלב מוקדם ככול האפשר עד שלמתנגדים לא יישאר אף שליט. פעולה זו נקראת "משיכת שליטים".

4. הגדרות

קלף בודד - Singleton

שני קלפים – Doubleton

סדרה חסרה - Void

סדרה צדדית – סדרה שאינה שליט.

5. ***מיניברידג' עם שליט***

a. המחלק מערבב ומחלק את הקלפים.

b. כל שחקן סופר את מספר הנקודות בידו.

c. מתחילים להכריז עם כיוון השעון כאשר המחלק מכריז ראשון:
   i. אם לשחקן יש 12 נקודות או יותר – מכריז "אני פותח"
   ii. אם יש פחות מ 12 נקודות – מכריז "פאס".

d. השחקן הראשון שהכריז על פתיחה, שואל את שותפו: "כמה נקודות יש לך?"

e. אם סיכום הנקודות של שני השותפים גדול מ 20, עוברים לשלב ז'.

f. אם סיכום הנקודות של שני השותפים קטן מ 20 ולשחקן מהזוג השני יש 12 נקודות או יותר, השותפות השנייה תתחייב. במידה ולאף שותפות אין יותר מ 20 נקודות, מחלקים מחדש.

g. השותפות המתחייבת בוחרת את סדרת השליט לפי מספר הקלפים המשותף: עם 8 או יותר קלפים באחת הסדרות ניתן לקבוע שליט. כאשר אין התאמה של 8 קלפים באף סדרה, משחקים ללא שליט. אם יש 8 או יותר קלפים ביותר מסדרה אחת, סדר הבחירה יהיה כלהלן:

   1- ♠ 2- ♥ 3- ♦ 4- ♣

h. הכרוז בוחר חוזה סופי בהתאם לשליט שנבחר ומספר הנקודות המשותף. טבלת ההחלטות מצורפת בדף הבא.

i. המגן משמאל לכרוז מוביל קלף, הדומם פורס את ידו סדרה אחר סדרה.

j. הכרוז מודה לדומם ובוחר קלף שישוחק.

k. המגן השני משחק והכרוז משחק אחרון.

l. השחקן הזוכה מוביל קלף ללקיחה הבאה. אם הדומם זוכה, הכרוז מוביל את הלקיחה הבאה מיד הדומם ("השולחן").

m. לאחר 13 לקיחות בודקים ורושמים את התוצאה לפי הטבלה.

חוזה ללא שליט: NT

מס' נקודות	גובה	התחייבות	ערך	בונוס	סה"כ
20-22	1NT	1+6=7	40	50	90
23-24	2NT	2+6=8	40+30	50	120
25-27	3NT	3+6=9	40+2*30	300	400
28-30	4NT	4+6=10	40+3*30	300	430
31-32	5NT	5+6=11	40+4*30	300	460
33-36	6NT	6+6=12	40+5*30	800	990
37-40	7NT	7+6=13	40+6*30	1300	1520

חוזה בסדרות הבכירות: ♥/♠

מס' נקודות	גובה	התחייבות	ערך	בונוס	סה"כ
20	1♠/♥	1+6=7	30	50	80
21-22	2♠/♥	2+6=8	30+30	50	110
23-24	3♠/♥	3+6=9	30+30*2	50	140
25-29	4♠/♥	4+6=10	30+30*3	300	420
30-32	5♠/♥	5+6=11	30+30*4	300	450
33-36	6♠/♥	6+6=12	30+30*5	800	980
37-40	7♠/♥	7+6=13	30+30*6	1300	1510

חוזה בסדרות הזוטרות: ♣/♦

מס' נקודות	גובה	התחייבות	ערך	בונוס	סה"כ
20-21	1♦/♣	1+6=7	20	50	70
22-23	2♦/♣	2+6=8	20+20	50	90
24-25	3♦/♣	3+6=9	20+20*2	50	110
26-27	4♦/♣	4+6=10	20+20*3	50	130
28-32	5♦/♣	5+6=11	20+20*4	300	400
33-36	6♦/♣	6+6=12	20+20*5	800	920
37-40	7♦/♣	7+6=13	20+20*6	1300	1440

תרגילים

א. חזור/י על המושגים:

א. שליט

ב. חיתוך

ג. משיכת שליטים

ד. התאמה

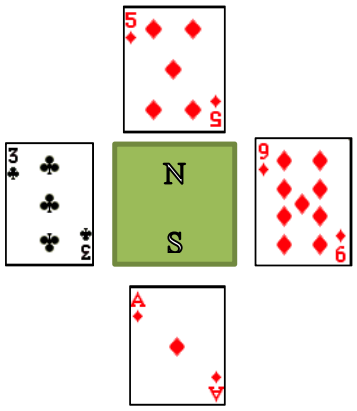
ה. Singleton

ו. Doubleton

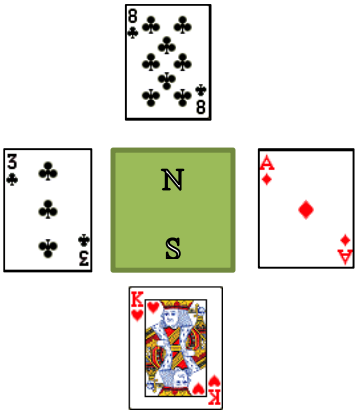
ז. Void

ב. סמן/י **קלף זוכה** בכל לקיחה - צפון מוביל, ♣ שליט :

.1



.2



ג. לפי הקלפים של צפון/דרום, האם המשחק יהיה ב"שליט" או "ללא שליט (NT)"?

.1

	♠ 75
	♥ 762
	♦ KT54
	♣ KQ32
♠ A98	N S
♥ KQJT43	
♦ 2	
♣ AJ7	

.2

	♠ AK5
	♥ Q732
	♦ Q54
	♣ J32
♠ QJ2	N S
♥ T65	
♦ KJ97	
♣ AK74	

<u>תשובות לתרגילים</u>

ב1. 3♣

ב2. 8♣

ג1. שליט ♥

ג2. ללא שליט

1. ***שפת הברידג'***

בשונה מהמיניברידג' בברידג' מנהלים את המכרז בשפה מיוחדת, שפת הברידג'.
יש בה 38 מילים: 35 הכרזות (חוזים) ושלוש קריאות (PASS, DOUBLE ו REDOUBLE).
כל אחת מ 35 מילות החוזה מורכבת מגובה + סדרת השליט.
גובה ההכרזה = מספר לקיחות - 6.

דוגמאות:

1NT – התחייבות ל 6+**1**=7 לקיחות ללא שליט
2H – התחייבות ל 6+**2**=8 לקיחות, השליט Heart
6C – התחייבות ל 6+**6**=12 לקיחות, השליט Club

2. ***היררכית סדרות***

הסדרות הבחירות - MAJOR

SPADE -

HEART -

הסדרות הזוטרות MINOR

DIAMOND -

CLUB -

3. ***משחק מלא וחלקי***

משחק מלא – משחק עם חוזה סופי של:
9 לקיחות ללא שליט = 3NT
או 10 לקיחות ב ♠ או ♥= 4♠/♥
או 11 לקיחות ב ♦ או ♣ = 5♦/♣
כל החוזים הנמוכים ממשחק מלא נקראים משחק חלקי.

4. ***מטרת המשחק וחישוב תוצאות***

מטרת המשחק היא לזכות בתוצאה הגבוהה ביותר עם הקלפים הנתונים.

אחרי שסיימנו לשחק וספרנו את הלקיחות של כל צד, מחשבים ורושמים תוצאה.
אם עמדנו במשימה, הנקודות נרשמות אצלנו, ואם לא – אצל היריבים.

בחישוב התוצאה לוקחים בחשבון:

- ✓ מה היה החוזה: עם או ללא שליט, מהי סדרת השליט (מייג'ור או מינור), משחק חלקי או מלא.
- ✓ כמות לקיחות עודפות / חסרות.
- ✓ מצב הפגיעות של הצד שהכריז את החוזה.

טבלת חישוב תוצאה:

חוזה	לקיחה ראשונה מעל 6	כל לקיחה הבאה	בונוס על משחק חלקי	בונוס על משחק מלא		כל לקיחה חסרה	
				לא פגיע	פגיע	לא פגיע	פגיע
ללא שליט	40	30	50	300	500	50	100
מייג'ור	30	30					
מינור	20	20					

דוגמאות:

1NT שבוצע עם לקיחה אחת עודפת: 120 = 50 + 30 + 40

♥3 = 50 + 3*30 = 140

♠4 פגיע = 500 + 4* 30 = 620

♣2 + 2 = 50 + 4*20 = 130

3NT שנכשל פעם אחת במצב לא פגיע – 50 נקודות ליריבים

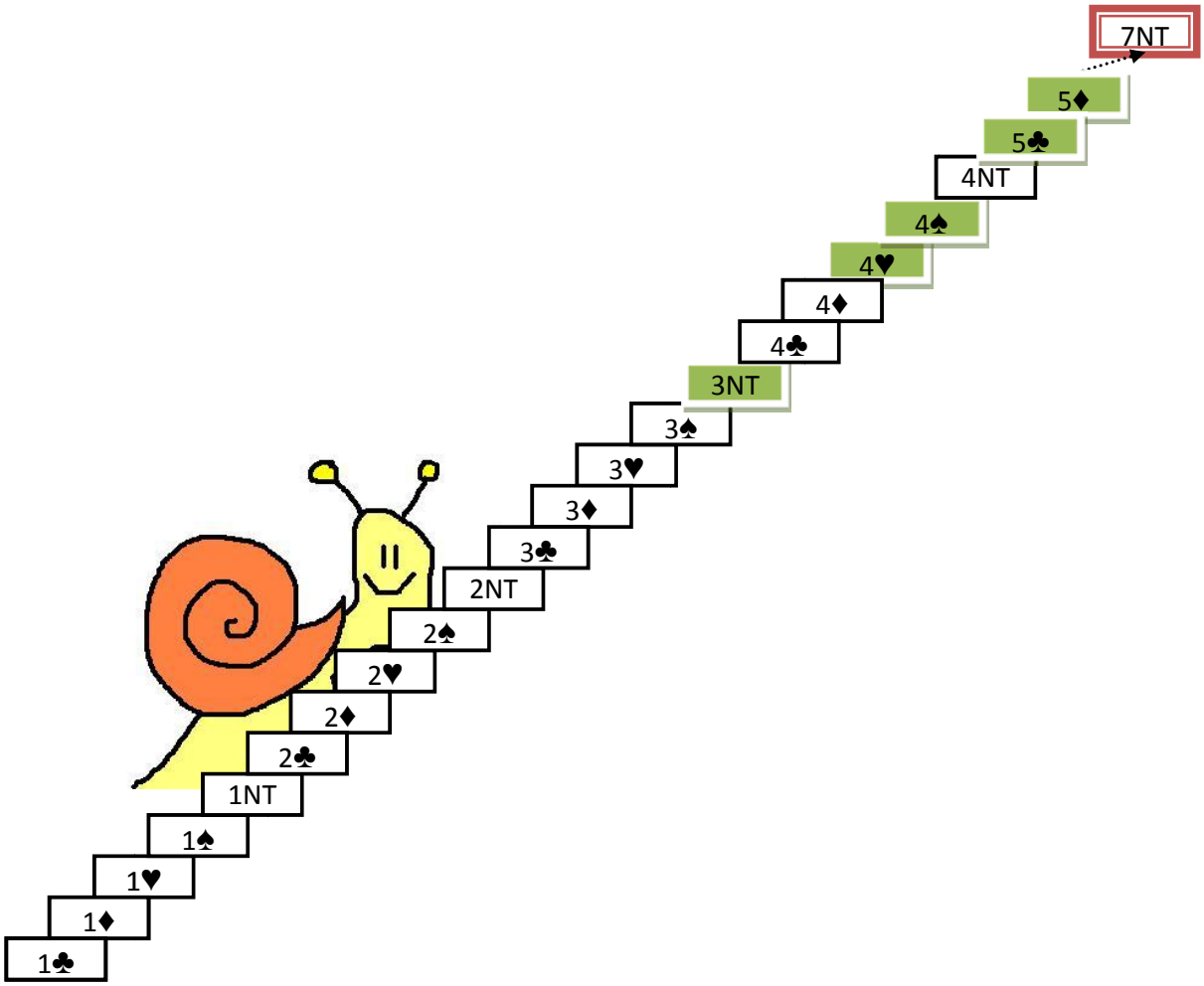
יש בונוס משמעותי על הכרזה וביצוע של משחק מלא אך השותפות צריכה מספיק נקודות להכרזתו. מומלץ להכריז משחק מלא עם **25-26** נקודות במשותף, אחרת מכריזים משחק חלקי בגובה הכי נמוך שניתן.

5. *המכרז הבסיסי*

על מנת להגיע לחוזה סופי בברידג' מתנהל מכרז בדומה למכרז הפומבי – יש הצעת מינימום ומי שרוצה לזכות חייב לתת הצעה גבוהה יותר.

<u>סדר המכרז:</u>

- הצעה מינימאלית היא של 7 לקיחות (הכרזה בגובה 1)
- כל אחד יכול להכריז ולהציע חוזה בתורו בכיוון השעון כאשר המחלק מכריז ראשון. מי שלא רוצה להציע קורא "PASS"
- כל הצעה חייבת להיות גבוהה מהקודמת לפי מדרגות ההכרזה
- לאחר 3 קריאות PASS – החוזה "נמכר" (למעט הסיבוב הראשון בו כל ארבעת השחקנים חייבים להכריז).
- הזוג המתחייב חייב לעמוד בחוזה (לזכות במספר הלקיחות שהוכרז), אחרת המתנגדים זוכים.



דוגמא למכרז נכון:

צפון (מחלק)	מזרח	דרום	מערב
PASS	1C	1D	1H
2D	2H	PASS	PASS
PASS			

דוגמא למכרז לא נכון:

צפון (מחלק)	מזרח	דרום	מערב
PASS	1H	2D	~~**1S**~~

תרגילים

א. השלם את הטבלה לפי הדוגמה:

חוזה	התחייבות ללקיחות	שליט	משחק חלקי או מלא	התוצאה אם יבוצע
2NT	**8**	**ללא**	**חלקי**	**120**
3♥				
4♣				
4♠				
3NT				
1♦				

ב. המציאו מכרז (לפי הדוגמאות בשתי הטבלאות הראשונות):

1) צפון מחלק:

North	East	South	West
PASS	1♥	1♠	2♣
2♦	2♥	4♠	PASS
PASS	PASS		

2) מזרח מחלק:

North	East	South	West
	2♣	**2NT**	4♣
PASS	4♥	4♠	PASS
PASS	PASS		

3) דרום מחלק:

North	East	South	West

4) מערב מחלק:

North	East	South	West

<u>תשובות לתרגילים</u>

חוזה	התחייבות ללקיחות	שליט	משחק חלקי או מלא	התוצאה (לא פגיע) אם יבוצע
2NT	**8**	**ללא**	**חלקי**	**120**
3♥	9	♥	חלקי	140
4♣	10	♣	חלקי	130
4♠	10	♠	מלא	420
3NT	9	ללא	מלא	400
1♦	7	♦	חלקי	70

שיעור 5 – הכרזת פתיחה 1NT ותשובות אליה#

1. הכרזת פתיחה

השחקן הראשון מבין בני הזוג שיכריז הכרזה שונה מ PASS נקרא "הפותח" והכרזתו תיקרא "הכרזת פתיחה". שותפו יהיה "המשיב" והכרזתו תהיה "הכרזת תשובה".

2. הכרזת פתיחה 1NT

הכרזת הפתיחה הראשונה שאנו לומדים היא הכרזת "1 No Trump" או "1 ללא שליט". אנו מעוניינים להתחייב ל **7 לקיחות** (1 + 6 בסיסיות) במשחק **ללא שליט**.

על מנת לפתוח את המכרז בהכרזת 1 ללא שליט על הפותח לעמוד בשני תנאים:

- ✓ 15-17 נקודות גבוהות
- ✓ חלוקת ידו מאוזנת

3. יידיים מאוזנות

הגדרה של חלוקה מאוזנת:

יד אשר אין בה סדרה חסרה (VOID) או קלף בודד (SINGLETON) ולכל היתר שני קלפים (DOUBLETON) בסדרה אחת בלבד

אלה הן החלוקות המאוזנות:

- ✓ 4-3-3-3
- ✓ 4-4-3-2
- ✓ 5-3-3-2

דוגמאות היידיים המתאימות לפתיחה 1NT:

♠ AQJ6	♠ KQ	♠ JT9
♥ QJ4	♥ AJT9	♥ KQ2
♦ AT9	♦ K432	♦ AKT64
♣ K86	♣ QT8	♣ K3
17 נקודות	15 נקודות	16 נקודות

4. ***המשיב לפתיחה 1 ללא שליט***

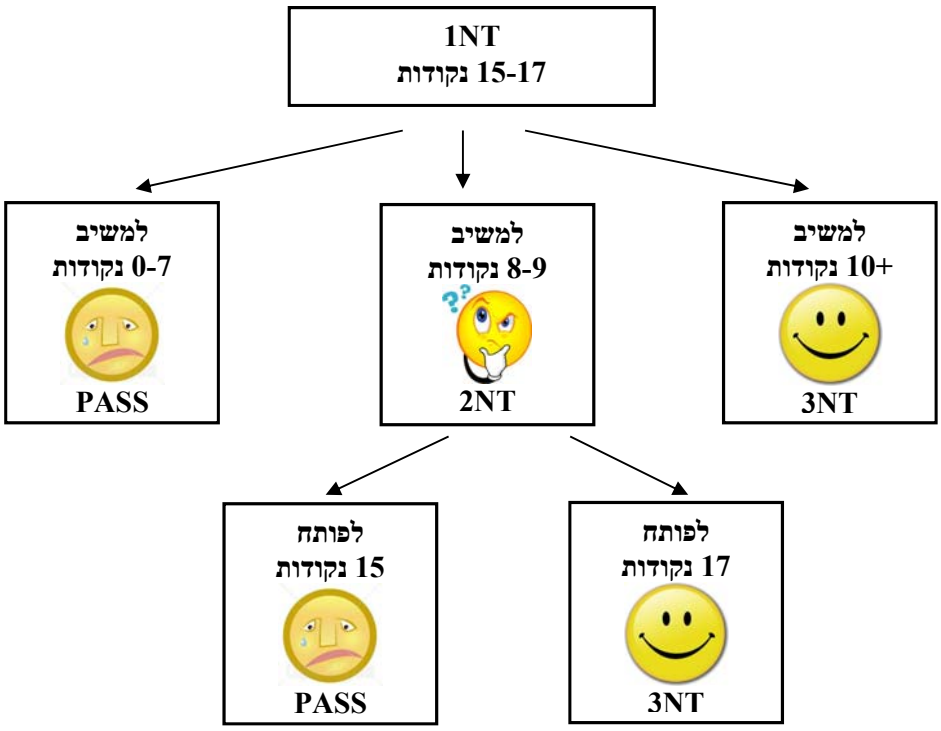
כתשובה לפתיחת שותפו, על המשיב לבחון בראש ובראשונה האם **יש/אין/אולי** "משחק מלא" ולפי החלטה זו יבחר כיצד להתקדם. אם אין סיכוי למשחק מלא, נעצור בהכרזה הנמוכה האפשרית.

למשחק מלא דרושות 25 נקודות במשותף ומשחק מלא ב NT הוא 9 לקיחות, כלומר 3NT.
המשיב יספור את הנקודות הגבוהות בידו ויחברן עם הנקודות אשר שותפו הבטיח (15-17).

מקרה א': למשיב 0-7 נקודות גבוהות. לכל היתר נגיע ל 24 נקודות גבוהות יחד. אין סיכוי למשחק מלא – נכריז PASS.

מקרה ב': למשיב 10+ נקודות גבוהות. הגענו ל 25 נקודות גבוהות יחד (אפילו אם לפותח רק 15 נקודות). נכריז 3NT - משחק מלא.

מקרה ג': למשיב 8-9 נקודות גבוהות. אם לפותח רק 15 נקודות, אין לנו משחק מלא, אך אם לפותח 17 נקודות כדאי להכריז 3NT. המשיב יכריז 2NT – **הכרזת הזמנה** שמטרתה להגיע למשחק מלא עם לפותח יד מכסימלית. הפותח יכריז PASS עם 15 נקודות ויעלה ל 3NT עם 17 נקודות.



שיעור 5 – הכרזת פתיחה 1NT ותשובות אליה

<u>תרגילים:</u>

1) <u>סמנ/י אם היד המתאימה לפתיחה 1NT:</u>

		א)			ב)			ג)
		♠	AK86		♠	K		♠ JT9
		♥	QJ4		♥	AJT9		♥ KQ2
		♦	AT9		♦	K8432		♦ AKT64
		♣	K86		♣	QT8		♣ K3
<u>נקודות?</u>			_____			_____		_____
<u>יד מאוזנת?</u>			_____			_____		_____
<u>מתאים לפתיחת 1NT?</u>			_____			_____		_____

		ד)			ה)			ו)
		♠	QJ96		♠	KQ		♠ AK9
		♥	QJ4		♥	AJT93		♥ KQ2
		♦	AT9		♦	K432		♦ AKT64
		♣	K86		♣	QT		♣ K3
<u>נקודות?</u>			_____			_____		_____
<u>יד מאוזנת?</u>			_____			_____		_____
<u>מתאים לפתיחת 1NT?</u>			_____			_____		_____

2) <u>את/ה המשיב. מה תכריז/י אחרי שהשותף פתח 1NT:</u>

		א)			ב)			ג)
		♠	9863		♠	65		♠ 876
		♥	QJ4		♥	AJT9		♥ KQ2
		♦	AT9		♦	J432		♦ KT764
		♣	KQ6		♣	952		♣ 53
<u>נקודות</u>			_____			_____		_____
<u>הכרזת תשובה</u>			_____			_____		_____

תשובות לתרגילים:

1) סמנ/י אם היד המתאימה לפתיחה 1NT:

	א)	ב)	ג)
	♠ AK86	♠ K	♠ JT9
	♥ QJ4	♥ AJT9	♥ KQ2
	♦ AT9	♦ K8432	♦ AKT64
	♣ K86	♣ QT8	♣ K3
נקודות?	17	13	16
יד מאוזנת?	כן	לא	כן
מתאים לפתיחת 1NT?	כן	לא	כן

	ד)	ה)	ו)
	♠ QJ96	♠ KQ	♠ AK9
	♥ QJ4	♥ AJT93	♥ KQ2
	♦ AT9	♦ K432	♦ AKT64
	♣ K86	♣ QT	♣ K3
נקודות?	13	15	22
יד מאוזנת?	כן	לא	כן
מתאים לפתיחת 1NT?	לא	לא	לא

2) את/ה המשיב. מה תכריז/י אחרי שהשותף פתח 1NT:

	א)	ב)	ג)
	♠ 9863	♠ 65	♠ 876
	♥ QJ4	♥ AJT9	♥ KQ2
	♦ AT9	♦ J432	♦ KT764
	♣ KQ6	♣ 952	♣ 53
נקודות	12	6	8
הכרזת תשובה	3NT	PASS	2NT

שיעור 6 – הכרזת פתיחה 1 במייג'ור ותשובות בסיסיות#

1. משחק בשליט - תזכורת

- ✓ סדרות המייג'ור – SPADE ♠ ו HEART ♥.
- ✓ למשחק בשליט דרושה התאמה של 8 קלפים לזוג.
- ✓ משחק מלא במייג'ור – 10 לקיחות, כלומר 4 ♥/♠. למשחק מלא נדרשות לפחות 25 נקודות גבוהות.

2. הכרזת פתיחה

אם חלוקת ידנו מאוזנת ויש לנו 15-17 נקודות, נפתח "1 No Trump".

אם לא - עם 12 נקודות גבוהות (או יותר) וחמישה קלפים (או יותר) במייג'ור, נפתח 1 ♥/♠.

אם יש שתי חמישיות – נתחיל עם החמישייה הגבוהה ונפתח 1♠.

יד 1		יד 2		יד 3	
AQJ86	♠	Q8543	♠	AT9	♠
J4	♥	AKJT5	♥	KJT64	♥
AT9	♦	AT	♦	KQ2	♦
J86	♣	6	♣	K3	♣

1. יד 1. 13 נקודות גבוהות וחמישה קלפים - נפתח 1♠.
2. יד 2. 14 נקודות, נפתח 1♠. עם שתי חמישיות מתחילים בבכירה ללא קשר לאיכות הסדרה.
3. יד 3. 16 נקודות, נפתח 1NT. כשיש אפשרות לפתוח 1NT וגם 1 במייג'ור, נעדיף 1NT.

3. המשיב ל 1♥/♠

כאשר למשיב יש תמיכה במייג'ור של שותפו (לפחות 3 קלפים כדי להשלים ל 8!) הוא **תומך** - מכריז את סדרת שותפו ברמה גבוהה יותר ובכך מראה בהכרזתו:

- ✓ תמיכה
- ✓ חוזק ידו (נקודות)

כל זאת לפי הטבלה הבאה:

	הניקוד של המשיב	**ההכרזה של המשיב**
	0-5	PASS
משיב "חלש"	6-9	♠/♥2
משיב "בינוני"	10-12	♠/♥3
משיב "חזק"	+13	♠/♥4

אחרי שהמשיב הגדיר את מספר הנקודות בידו על ידי הכרזה בגובה 2 או 3, יהיה **על הפותח** להחליט אם יש משחק מלא (25 נקודות ביחד). אם אין סיכוי למשחק מלא, יקרא PASS וישאיר את ההכרזה בגובה נמוך ככל האפשר.

<u>דוגמאות להכרזת משיב:</u>

<u>יד 1</u>
♠ 86
♥ KJ4
♦ AK95
♣ K863

מול פתיחה של 1♥, יכריז המשיב 4♥. בהכרזה זו יראה 13+ נקודות ותמיכה של 3 קלפים.

<u>יד 2</u>
♠ 86
♥ KJ4
♦ T952
♣ 9863

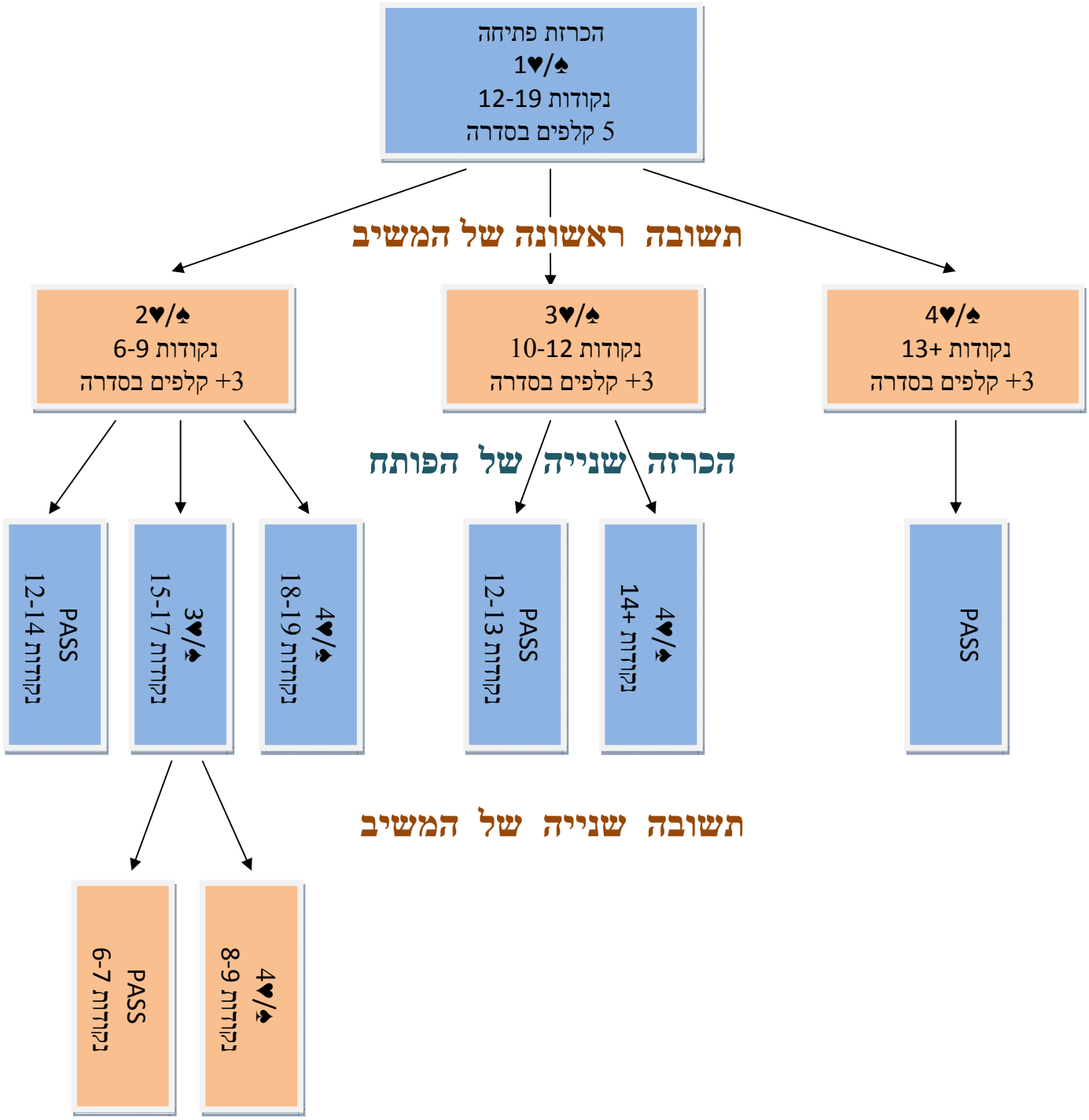
מול פתיחה של 1♥, יכריז המשיב PASS . בהכרזה זו יראה יד עם פחות מ 6 נקודות וללא סיכוי למשחק מלא.

<u>יד 3</u>
♠ 86
♥ KJ4
♦ K952
♣ J863

מול פתיחה של 1♥, יכריז המשיב 2♥. בהכרזה זו יראה 6-9 נקודות ותמיכה של 3 קלפים.

<u>יד 4</u>
♠ Q86
♥ KJ4
♦ 52
♣ AJT63

מול פתיחה של 1♠, יכריז המשיב 3♠. בהכרזה זו יראה 10-12 נקודות ותמיכה של 3 קלפים. זו הכרזת הזמנה המבקשת מהפותח לעלות למשחק מלא עם 14 נקודות לפחות או לקרוא PASS עם 12-13 נקודות.


הכרזת פתיחה
1♥/♠
12-19 נקודות
5 קלפים בסדרה
תשובה ראשונה של המשיב
2♥/♠
6-9 נקודות
3+ קלפים בסדרה
3♥/♠
10-12 נקודות
3+ קלפים בסדרה
4♥/♠
13+ נקודות
3+ קלפים בסדרה
הכרזה שנייה של הפותח
PASS
12-14 נקודות
3♥/♠
15-17 נקודות
4♥/♠
18-19 נקודות
PASS
12-13 נקודות
4♥/♠
14+ נקודות
PASS
תשובה שנייה של המשיב
PASS
6-7 נקודות
4♥/♠
8-9 נקודות

תרגילים

1) רשמ/י את הכרזת הפתיחה:

	א) ♠ AK863 ♥ 42 ♦ AT9 ♣ K86	ב) ♠ 7 ♥ AJT92 ♦ 8432 ♣ QT8	ג) ♠ Q54 ♥ KQJ72 ♦ A64 ♣ A3
נקודות?	_____	_____	_____
הכרזת פתיחה?	_____	_____	_____

	ד) ♠ QJ963 ♥ AQJ94 ♦ 9 ♣ K6	ה) ♠ AK ♥ AJT93 ♦ K432 ♣ AT	ו) ♠ AKJ9432 ♥ 2 ♦ 64 ♣ KQ5
נקודות?	_____	_____	_____
הכרזת פתיחה?	_____	_____	_____

2) את/ה המשיב. מה תכריז/י אחרי שהשותף פתח ♠1:

	א) ♠ 9863 ♥ QJ4 ♦ AT9 ♣ KQ6	ב) ♠ 653 ♥ AJT9 ♦ J432 ♣ 952	ג) ♠ K76 ♥ KQ2 ♦ AQ764 ♣ 53
נקודות	_____	_____	_____
הכרזת תשובה	_____	_____	_____

תשובות לתרגילים

1) רשמ/י את הכרזת הפתיחה:

	א)	ב)	ג)
	♠ AK863	♠ 7	♠ Q54
	♥ 42	♥ AJT92	♥ KQJ72
	♦ AT9	♦ 8432	♦ A64
	♣ K86	♣ QT8	♣ A3
נקודות?	14	7	15
הכרזת פתיחה?	1♠	PASS	1NT

	ד)	ה)	ו)
	♠ QJ963	♠ AK	♠ AKJ9432
	♥ AQJ94	♥ AJT93	♥ 2
	♦ 9	♦ K432	♦ 64
	♣ K6	♣ AT	♣ KQ5
נקודות?	13	19	13
הכרזת פתיחה?	1♠	1♥	1♠

2) את/ה המשיב. מה תכריז/י אחרי שהשותף פתח ♠1:

	א)	ב)	ג)
	♠ 9863	♠ 653	♠ K76
	♥ QJ4	♥ AJT9	♥ KQ2
	♦ AT9	♦ J432	♦ AQ764
	♣ KQ6	♣ 952	♣ 53
נקודות	12	6	14
הכרזת תשובה	3♠	2♠	4♠

שיעור 7 – הכרזת פתיחה 1 במינור#

1. ***סדר עדיפויות בהכרזות פתיחה***

2. ***הכרזת פתיחה ♣/♦1***

אם היד לא מתאימה לפתיחה 1NT או 1♥/♠, הפותח יכריז 1 במינור בו יש לו יותר קלפים.

עם אורך זהה ב ♣/♦ נפתח:

- עם 3-3 ב ♣/♦ נפתח 1♣
- עם 4-4 או יותר ב ♣/♦ נפתח 1♦.

3. ***הכרזת המשיב – חיפוש התאמה במייג'ור***

- המשיב יכריז PASS אם בידו פחות מ 6 נקודות גבוהות.
- עם 6+ נקודות גבוהות המשיב יכריז סדרת המייג'ור בת 4 קלפים לפחות.

הפותח		המשיב	
		AK86	♠
		97	♥
1♣	N S	JT3	♦
		8732	♣

1♠

❖ עם שתי רביעות במייג'ור, יכריז את הסדרה הנמוכה (♥) קודם.

	המשיב	**הפותח**
	♠ AQ86	
	♥ J987	
1♥	♦ JT3	1♣
	♣ 87	

N S

❖ עם שתי חמישיות במייג'ור, יכריז את הסדרה הגבוהה (♠) קודם.

	המשיב	**הפותח**
	♠ AJ863	
	♥ KQ982	
1♠	♦ 3	1♦
	♣ A7	

N S

❖ **המשיב יענה בגובה 1 גם עם ידיים חזקות.**

4. ***<u>הכרזתו השנייה של הפותח</u>***

❖ הפותח יתמוך במייג'ור של המשיב עם **4** קלפים בהתאם לחוזק היד.

o פותח חלש (12-14) נקודות יתמוך בגובה 2

	פותח	**משיב**
	♠ AK86	
	♥ T97	
1♣/2♠	♦ 86	1♠
	♣ KQJ3	

N S

o פותח חזק (18+) נקודות יתמוך למשחק מלא.

	פותח	**משיב**
	♠ AK86	
	♥ A97	
1♣/4♠	♦ Q6	1♠
	♣ KQJ3	

N S

❖ אם המשיב מכריז 1♥ ולפותח אין תמיכה (4 קלפים), יוכל להראות 4 קלפים ב ♠ על ידי הכרזת 1♠.

	הפותח		**המשיב**
1♣/1♠	♠ AK86 ♥ T97 ♦ 86 ♣ KQJ3	N S	1♥

5. ***<u>הכרזתו השנייה של המשיב</u>***

❖ אם הפותח תמך בסדרתו, משיב שאינו חלש ימשיך את ההכרזה בהתאם לחוזק היד:

o משיב חלש (6-9) נקודות יכריז PASS

	משיב		**פותח**
1♠/PASS	♠ Q863 ♥ K82 ♦ 63 ♣ KT97	N S	1♦/2♠

o משיב חזק (13+) נקודות יתמוך למשחק מלא.

	משיב		**פותח**
1♠/4♠	♠ AQJ63 ♥ 82 ♦ 63 ♣ KQJ7	N S	1♦/2♠

❖ אם הפותח **החליף** סדרה, יתמוך המשיב עם 4 קלפים לפי חוזק ידו.

	משיב		**פותח**
1♥/2♠	♠ QJ63 ♥ KT82 ♦ 63 ♣ QJ5	N S	1♦/1♠

תרגילים

1. מה תהיה הכרזת הפתיחה בכל אחת מהידיים הבאות?

יד 1		יד 2		יד 3
Q986	♠	A74	♠	AK73
KJ4	♥	A854	♥	K63
3	♦	KQJT	♦	AT6
AQ987	♣	86	♣	Q82

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

יד 4		יד 5		יד 6
AK86	♠	A74	♠	AK
K74	♥	54	♥	Q3
KT3	♦	Q853	♦	KT6
AQ9	♣	AKJ7	♣	KQJ982

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

יד 7		יד 8		יד 9
AK862	♠	A	♠	AKQJ
K7	♥	Q4	♥	KJ93
KT3	♦	AJ532	♦	T76
AJ9	♣	KQ952	♣	82

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

2. השותף פתח ♣1. מה תהיה הכרזת התשובה בכל אחת מהידיים הבאות?

יד 1		יד 2		יד 3
Q986	♠	A74	♠	KJ73
KJ4	♥	T8543	♥	Q963
3	♦	QJT	♦	T6
AQ987	♣	86	♣	Q52

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

יד 4		יד 5		יד 6
KT863	♠	A748	♠	J432
A8754	♥	K4	♥	53
2	♦	Q53	♦	KT6
AQ	♣	AKJ7	♣	98652

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

3. פתחת 1♣ והשותף ענה 1♥. מה תהיה הכרזתך הבאה?

יד 1		יד 2		יד 3
AK82	♠	94	♠	A4
K7	♥	AJ53	♥	AK93
KT3	♦	Q7	♦	J6
AJ9	♣	KQ952	♣	AK982

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

תשובות לתרגילים

1. מה תהיה הכרזת הפתיחה בכל אחת מהידיים הבאות?

	יד 1	יד 2	יד 3
♠	Q986	A74	AK73
♥	KJ4	A854	K63
♦	3	KQJT	AT6
♣	AQ987	86	Q82
נקודות:	12	14	16
הכרזה	1♣	1♦	1NT

	יד 4	יד 5	יד 6
♠	AK86	A74	AK
♥	K74	54	Q3
♦	KT3	Q853	KT6
♣	AQ9	AKJ7	KQJ982
נקודות:	19	14	18
הכרזה	1♣	1♦	1♣

	יד 7	יד 8	יד 9
♠	AK862	A	AKQJ
♥	K7	Q4	KJ93
♦	KT3	AJ532	T76
♣	AJ9	KQ952	82
נקודות:	18	16	14
הכרזה	1♠	1♦	1♦

2. השותף פתח ♣1. מה תהיה הכרזת התשובה בכל אחת מהידיים הבאות?

	יד 1		יד 2		יד 3
♠	Q986	♠	A74	♠	KJ73
♥	KJ4	♥	T8543	♥	Q963
♦	3	♦	QJT	♦	T6
♣	AQ987	♣	86	♣	Q52
נקודות:	12		7		8
הכרזה	1♠		1♥		1♥

	יד 4		יד 5		יד 6
♠	KT863	♠	A748	♠	J432
♥	A8754	♥	K4	♥	53
♦	2	♦	Q53	♦	KT6
♣	AQ	♣	AKJ7	♣	98652
נקודות:	13		17		4
הכרזה	1♠		1♠		PASS

3. פתחת 1♣ והשותף ענה 1♥. מה תהיה הכרזתך הבאה?

	יד 1		יד 2		יד 3
♠	AK82	♠	94	♠	A4
♥	K7	♥	AJ53	♥	AK93
♦	KT3	♦	Q7	♦	J6
♣	AJ5	♣	KQ952	♣	AK982
נקודות:	18		12		19
הכרזה	1♠		2♥		4♥

שיעור 8 – סיכום של הכרזות בסיסיות#

1. ***סדר עדיפויות בהכרזות פתיחה***

2. ***חלוקת היד***

חלוקה מאוזנת – יד עם כל הסדרות ולא יותר מזוג אחד:

5-3-3-2

4-4-3-2

4-3-3-3

חלוקה חצי מאוזנת – יד עם שניים או שלושה זוגות:

5-4-2-2

6-3-2-2

7-2-2-2

כל חלוקה אחרת תיחשב לא מאוזנת.

3. ***טבלאות ניקוד – פתיחה בסדרה***

הניקוד של הפותח		הניקוד של המשיב
12-14	"חלש"	6-9
15-17	"בינוני"	10-12
+18	"חזק"	+13

4. ***טבלאות ניקוד – פתיחה 1NT***

הניקוד של הפותח		הניקוד של המשיב
15-17	"חלש"	0-7
	"בינוני"	8-9
	"חזק"	10+

5. ***הכרזת המשיב אחרי פתיחה במייג'ור ♥1 או♠1***

נקודות	הכרזה	הסבר
0-5	PASS	
6-9	2♥/♠	תמיכה של 3+ קלפים בסדרת הפתיחה
10-12	3♥/♠	
+13	4♥/♠	

6. ***הכרזת המשיב אחרי פתיחה במינור ♣1 או♦1***

נקודות	הכרזה	הסבר
0-5	PASS	
+6	1♦	4+ קלפים ב ♦ (רק אחרי פתיחת 1♣)
+6	1♥	4+ קלפים ב ♥
+6	1♠	4+ קלפים ב ♠

שיעור 9 – נקודות חלוקה#

הניקוד של הפותח		הניקוד של המשיב
12-14	"חלש"	6-9
15-17	"בינוני"	10-12
+18	"חזק"	+13

1. נקודות חלוקה (התאמה)

אחרי שנמצאה התאמה בסדרה ונקבע שליט, כדאי להעריך מחדש את כוח היד. אם לפותח או משיב יש סדרה צדדית קצרה, ניתן להוסיף נקודות חלוקה לנקודות הגבוהות לפי המפתח הבא:

סדרה חסרה (Void) – 3 נקודות

קלף בודד (Singleton) – 2 נקודות

שני קלפים (Doubleton) – נקודה אחת.

נוסיף גם נקודת אורך אחת עבור כל קלף בשליט מעבר ל 8 קלפים במשותף.

דוגמאות:

השותף פתח ♥1, מה תענו בכל אחת מהידיים הבאות:

יד 1		יד 2		יד 3	
Q986	♠	74	♠	A73	♠
KJ4	♥	Q854	♥	T63	♥
3	♦	KQJT3	♦	QT65	♦
AJ987	♣	86	♣	Q82	♣

1. יד 1. יש התאמה עם השותף (3 קלפים ב ♥). למשיב 11 נקודות גבוהות ו 2 נקודות חלוקה עבור קלף בודד ב ♦, סה"כ 13 נקודות – נתמוך ל ♥4.
2. יד 2. יש התאמה עם השותף (4 קלפים ב ♥). למשיב 8 נקודות גבוהות ו 2 נקודות חלוקה עבור שני Doubletons ב ♠ ו ♣, וגם נקודת אורך עבור שליט רביעי, סה"כ 11 נקודות – נתמוך ל ♥3.
3. יד 3. יש התאמה עם השותף (3 קלפים ב ♥). למשיב 8 נקודות גבוהות ואין לו נקודות חלוקה - נתמוך ל ♥2.

הפותח הכריז ♠1 והמשיב תמך ב ♠2. מה תהיה הכרזתו השנייה של הפותח בכל אחת מהידיים הבאות:

יד 4		יד 5		יד 6	
AQ986	♠	AQJT53	♠	AK873	♠
KJ4	♥	54	♥	T6	♥
3	♦	AQJT3	♦	QT6	♦
AT98	♣	-	♣	K82	♣

יד 4. לפותח 14 נקודות גבוהות ו 2 נקודות חלוקה עבור קלף בודד ב ♦, סה"כ 16 נקודות – יכריז ♠3.

יד 5. לפותח 14 נקודות גבוהות, נקודת חלוקה אחת עבור Doubleton ב ♥, 3 נקודות חלוקה עבור Void ב ♣ ונקודת אורך אחת עבור קלף שישי בשליט, סה"כ 19 נקודות – יכריז ♠4.

יד 6. לפותח 12 נקודות גבוהות, נקודת חלוקה אחת עבור Doubleton ב ♥, סה"כ 13 נקודות – יכריז PASS.

2. ***הערות חשובות על נקודות חלוקה***

- ✓ ניתן להוסיף נקודות חלוקה אך ורק ***אחרי*** מציאת התאמה עם השותף.
- ✓ לא מוסיפים נקודות חלוקה עבור תמונה בודדת או זוג עם תמונה למעט A (K, Q, J).
- ✓ חלוקה 4-3-3-3 היא חלוקה מאוזנת מאד ללא כושר חיתוך. לכן בחישוב מורידים נקודה אחת מסך הנקודות הגבוהות.

תרגילים

שותפך פתח 1♠. מה תכריז/י כמשיב בידיים הבאות?

.1

♠J853
♥2
♦QJT9
♣AJ32

תשובה:
הסבר:

.2

♠K75
♥QJT
♦765
♣A973

תשובה:
הסבר:

.3

♠KQ76
♥82
♦AT7
♣QJT6

תשובה:
הסבר:

.4

♠JT8753
♥-
♦9
♣AJ8632

.5

♠K75
♥AJT
♦765
♣A973

.6

♠Q76
♥82
♦QT73
♣QJT6

פתחת 1♣, שותפך ענה 1♠. מה תהיה הכרזתך הבאה?

.7

♠AK53
♥65
♦32
♣AQJT5

תשובה:
הסבר:

.8

♠A653
♥AJT6
♦Q5
♣JT9

תשובה:
הסבר:

.9

♠QJT5
♥A3
♦QJT
♣AK62

תשובה:
הסבר:

תשובות לתרגילים

1. **3♠** 9 נקודות גבוהות + 2 נקודות עבור קלף בודד ב ♥ + נקודת אורך עבור השליט רביעי, סה"כ 12 נקודות, משיב בינוני.

2. **2♠** 10 נקודות גבוהות פחות נקודה אחת עבור החלוקה הסופר מאוזנת 4-3-3-3, סה"כ 9 נקודות, משיב חלש.

3. **4♠** 12 נקודות גבוהות + נקודה אחת עבור זוג ב ♥ + נקודת אורך עבור השליט רביעי, סה"כ 14 נקודות, משיב חזק.

4. **4♠** 6 נקודות גבוהות + 3 נקודות עבור חוסר ב ♥ + 2 נקודות עבור קלף בודד ב ♦ + 3 נקודות אורך עבור השליט רביעי, החמישי והשישי. סה"כ 14 נקודות, משיב חזק.

5. **3♠** 12 נקודות גבוהות פחות נקודה אחת עבור החלוקה הסופר מאוזנת 4-3-3-3. סה"כ 11 נקודות, משיב בינוני.

6. **2♠** 7 נקודות גבוהות + נקודת חלוקה אחת עבור זוג. סה"כ 8 נקודות, משיב חלש.

7. **3♠** 14 נקודות גבוהות + 2 נקודת עבור שני זוגות בסדרות האדומות. סה"כ 16 נקודות, פותח בינוני.

8. **2♠** 12 נקודות גבוהות, ללא נקודות חלוקה. פותח חלש.

9. **4♠** 17 נקודות גבוהות + נקודה אחת עבור זוג (אס וקלף נמוך) ב ♥ . סה"כ 18 נקודות, פותח חזק.

שיעור 10 – תשובה ראשונה של המשיב#

1. ***הכרזות פתיחה***

- עם 12-19 נקודות ו 5 קלפים ב ♥/♠ נפתח 1♥/♠ (אם היד לא מתאימה לפתיחה 1NT).
- עם ידיים של 12-19 נקודות שלא מתאימות לפתיחות 1NT או 1♥/♠, נפתח במינור הארוך 1♣/♦.

אם השותף פתח בסדרה בגובה 1 ובידך 6 נקודות לפחות, חובתך לענות!

2. ***תשובת המשיב לפתיחת 1♠ או 1♥***

א. העדיפות הראשונה של המשיב תהיה לתמוך בפותח עם 3 או יותר קלפים בסדרת הפתיחה. המשיב יתמוך בהתאם לחוזק ידו אחרי שהוסיף את נקודות החלוקה (3 נקודות ל VOID, 2 נקודות ל Singleton, נקודה לכל Doubleton ולכל שליט נוסף מעבר ל 8):

- 6-9 נקודות - 2♠/♥
- 10-12 נקודות - 3♠/♥
- 13 נקודות ומעלה - 4♠/♥

דוגמה: אחרי פתיחה של 1♠ המשיב יתמוך כלהלן:

	יד 1	יד 2	יד 3
♠	Q54	KQ4	KQ4
♥	AT98	AT98	AT98
♦	32	32	A2
♣	J984	Q984	Q984
נקודות:	1+7=8	1+11=12	1+15=16
הכרזה:	2♠	3♠	4♠

ב. ללא תמיכה, העדיפות השנייה של המשיב תהיה להכריז סדרה חדשה בגובה 1. הכרזה זו תראה יד עם לפחות 6 נקודות ו 4 קלפים בסדרה המוכרזת. למשל אחרי פתיחה של 1♥ המשיב יכריז 1♠ עם הידיים הבאות:

♠	KQJ4	♠	KQJ74
♥	98	♥	A8
♦	Q32	♦	Q32
♣	T984	♣	J98

ג. העדיפות השלישית של המשיב היא להכריז סדרה חדשה בגובה 2. הכרזה זו אפשרית **רק אם למשיב לפחות 11 נקודות** וסדרה בת חמישה קלפים.

לדוגמה אחרי פתיחה של 1♠ המשיב יכריז סדרה חדשה בידיים הבאות:

	יד 1		יד 2
♠	Q5	♠	4
♥	AQ982	♥	A98
♦	32	♦	AQJ32
♣	K984	♣	AK84

נקודות:	11	18
הכרזה:	2♥	2♦

ד. העדיפות האחרונה היא הכרזת NT בהתאם לחוזק היד:

- 1NT – 6-10 נקודות
- 2NT – 11-12 נקודות
- 3NT – 13 נקודות ומעלה

לדוגמה אחרי פתיחה של 1♠ המשיב יכריז NT בידיים הבאות:

	יד 1		יד 2		יד 3
♠	Q5	♠	Q5	♠	Q5
♥	32	♥	AT98	♥	AT98
♦	AJT98	♦	A32	♦	AK2
♣	J984	♣	J984	♣	J984

נקודות:	8	11	14
הכרזה:	1NT	2NT	3NT

חשוב: המשיב יכריז סדרה חדשה בת חמישה קלפים בגובה 2 עם 11 נקודות לפחות. עם 6-10 נקודות יכריז המשיב 1NT, גם אם ידו אינה מאוזנת!

3. *תשובת המשיב לפתיחת 1♣/♦*

אחרי פתיחה של 1 במינור, **מטרת השותפות היא למצוא התאמה במייג'ור** (8 קלפים ביחד). רק אם לא ניתן למצוא התאמה (למשיב אין רביעייה במייג'ור), יתמוך המשיב במינור של שותפו או יכריז NT.

א. העדיפות הראשונה של המשיב היא להכריז סדרה חדשה בגובה 1 עם 4 קלפים בסדרה ו 6 נקודות לפחות. עם שתי רביעיות נכריז את הנמוכה, עם שתי חמישיות – את הגבוהה.

	יד 1	יד 2	יד 3
♠	Q54	KQT4	QJ942
♥	AT98	AT98	AKT98
♦	32	32	A
♣	J984	Q984	Q9
נקודות:	7	11	16
הכרזה:	1♥	1♥	1♠

ב. העדיפות השנייה של המשיב תהיה הכרזת סדרה חדשה בגובה 2 עם חמישה קלפים בסדרה ולפחות 11 נקודות. למעשה יש הכרזה אחת בלבד התואמת את התנאים – הכרזת 2♣ אחרי פתיחה של 1♦:

♠	K84
♥	98
♦	K32
♣	KQJ84

ג. העדיפות השלישית תהיה לתמוך במינור של השותף עם חמישה או יותר קלפים בסדרה (לפותח יכולים להיות 3 קלפים בלבד!). המשיב יוסיף נקודות חלוקה לנקודות הגבוהות שבידו ויתמוך בהתאם לחוזק היד:

- 6-9 נקודות – 2♣/♦
- 10-12 נקודות – 3♣/♦

- 13+ נקודות – עם יד מאוזנת, המשיב יעדיף הכרזת 3NT ורק במקרים נדירים יכריז משחק מלא במינור 5♣/♦.

דוגמאות הכרזה אחרי פתיחה של 1♣:

יד 1		יד 2		יד 3	
854	♠	3	♠	K3	♠
654	♥	AQ5	♥	AQ5	♥
32	♦	T952	♦	T92	♦
AK984	♣	QJ854	♣	KJ854	♣
נקודות: 8=1+7		11=2+9		13	
הכרזה: 2♣		3♣		3NT	

חשוב: אם למשיב 4 קלפים במייג'ור ו 5 קלפים בסדרת הפתיחה (מינור), יכריז קודם את סדרת המייג'ור!

	♠	KQJ4
עם היד הבאה הכרז 1♠ אחרי	♥	98
פתיחה של 1♣	♦	43
	♣	AT984

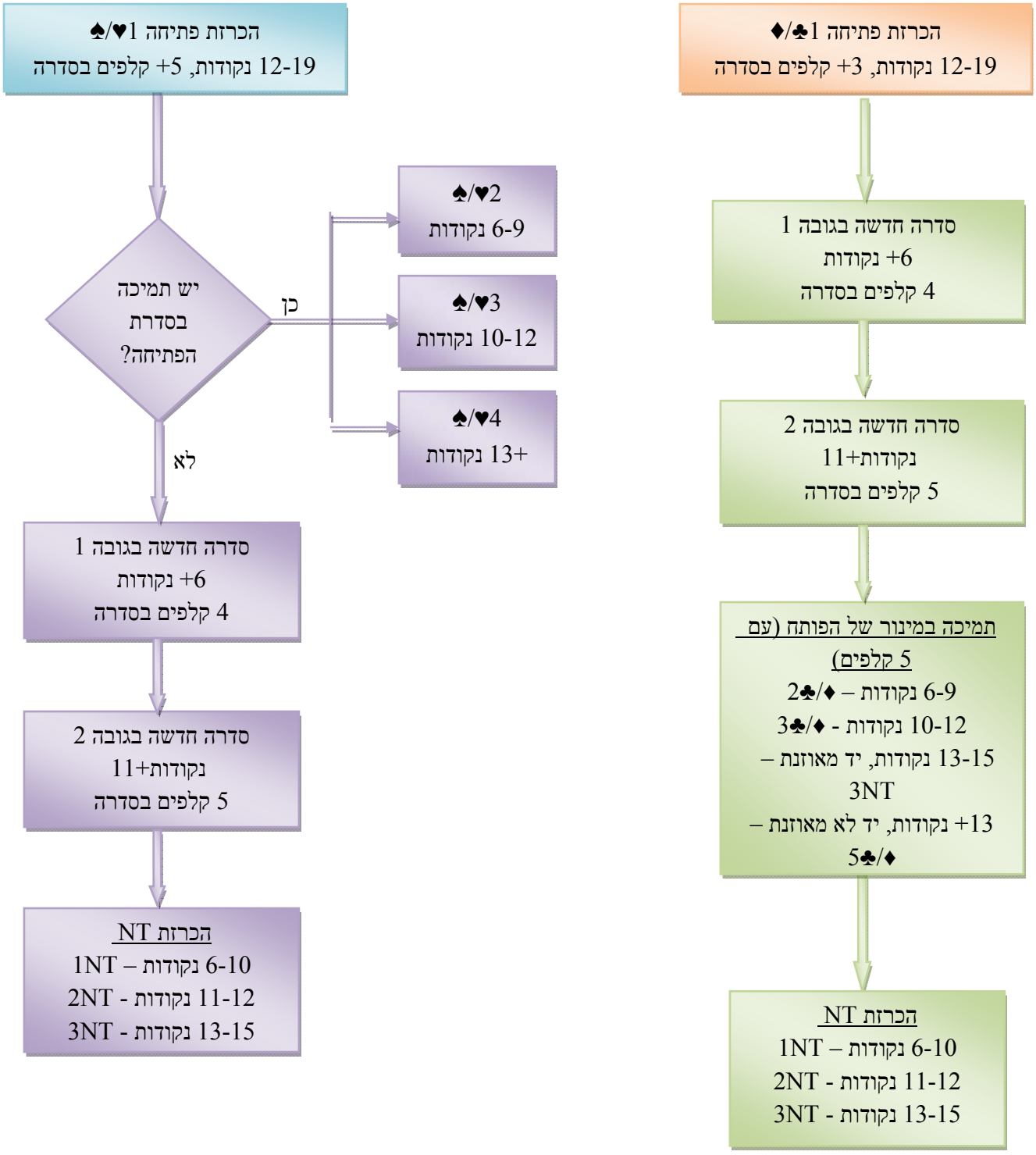
ד. העדיפות האחרונה תהיה הכרזת NT לפי חוזק היד של המשיב:

- 6-10 נקודות – 1NT
- 11-12 נקודות – 2NT
- 13 נקודות ומעלה – 3NT

מה תכריזו אחרי פתיחה של 1♣ או 1♦ של השותף?

יד 1		יד 2		יד 3	
Q54	♠	Q54	♠	AK5	♠
T98	♥	Q98	♥	Q98	♥
A32	♦	A32	♦	K32	♦
J984	♣	K984	♣	K984	♣
נקודות: 7		11		15	
הכרזה: 1NT		2NT		3NT	

סיכום ההכרזה הראשונה של המשיב



מה נכריז עם הידיים הבאות לאחר שהשותף פתח 1♠?

יד 1		יד 2		יד 3
54	♠	J9	♠	73
A98	♥	KJ984	♥	KJT
K832	♦	AK3	♦	Q9765
J984	♣	862	♣	982

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

מה נכריז עם הידיים הבאות לאחר שהשותף פתח 1♣?

יד 4		יד 5		יד 6
KQ54	♠	84	♠	QT942
A98	♥	AKQT87	♥	AKJT3
32	♦	2	♦	65
J984	♣	AKQ3	♣	2

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

מה נכריז עם הידיים הבאות לאחר שהשותף פתח 1♦?

יד 7		יד 8		יד 9
754	♠	J984	♠	73
J98	♥	J984	♥	KT9
KQT32	♦	AK2	♦	Q65
Q4	♣	86	♣	AQJ82

נקודות: _____ _____ _____

הכרזה: _____ _____ _____

תשובות לתרגילים:

1) 1NT

2) ♥2

3) 1NT

4) ♠1

5) ♥1

6) ♠1

7) ♦2

8) ♥1

9) ♣2

שיעור 11 – הכרזתו השנייה של הפותח#

לא כמו פתיחת 1NT, פתיחה של 1 בסדרה (מייג'ור או מינור) אינה מתארת במדויק את יד הפותח. ברוב המקרים יש צורך בסבב נוסף אחד לפחות של ההכרזה על מנת לתאר את חוזק היד והחלוקה. בשיעור זה נלמד על הכרזתו השנייה של הפותח כאשר המשיב הכריז סדרה חדשה בגובה 1. נחלק את יד הפותח ל 3 קבוצות:

פותח חלש	12-14
פותח בינוני	15-17
פותח חזק	+18

<u>חלוקות אפשריות של הפותח:</u>

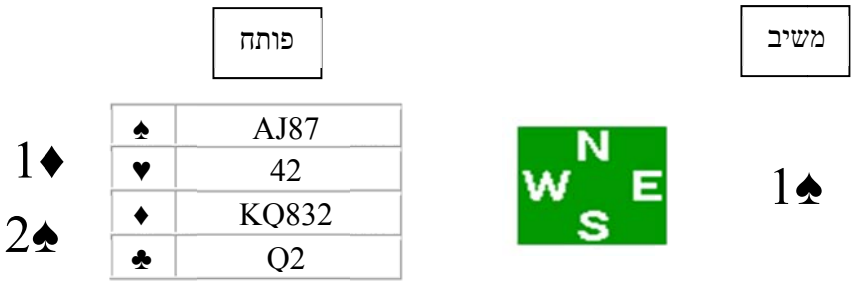
1. יש התאמה בסדרת המייג'ור של המשיב
2. אין התאמה עם המשיב אך ניתן להכריז סדרה נוספת בגובה 1
3. ידו של הפותח מאוזנת ללא התאמה עם המשיב
4. ידו של הפותח אינה מאוזנת.

כעת נבחן כל אחת מהאפשרויות הללו לעומק:

1. ***<u>יש התאמה בסדרת המייג'ור של המשיב</u>***

אם לפותח 4 קלפים בסדרת המייג'ור של המשיב – מצאנו התאמה של 8 קלפים. בהכרזתו הבאה הפותח יתמוך בהתאם למספר הנקודות בידו:

א. פותח חלש (12-14 נקודות) יתמוך בגובה נמוך ביותר – גובה 2:



ב. פותח בינוני (15-17 נקודות) יתמוך ב"קפיצה" לגובה 3:

משיב		פותח
		♠ AJ87
1♠	N W E S	♥ 42
		♦ AKQ83
		♣ Q2
		1♦
		3♠

ג. פותח חזק (18+ נקודות) יתמוך בגובה 4 – משחק מלא:

משיב		פותח
		♠ AJ87
1♠	N W E S	♥ A2
		♦ AKQ83
		♣ J2
		1♦
		4♠

2. <u>אין התאמה עם המשיב אך ניתן להכריז סדרה נוספת בגובה 1</u>

הכרזת סדרה חדשה ע"י הפותח בגובה 1 עדיין לא מתארת במדויק את הניקוד ומראה 4 קלפים בסדרה החדשה. הכרזה זו נקראת הכרזת "forcing" והיא מחייבת את השותף (המשיב) להמשיך להכריז. לדוגמא:

משיב		פותח
		♠ AJ87
1♥	N W E S	♥ 42
		♦ AKQ83
		♣ Q2
		1♦
		1♠

3. ***<u>לפותח אין תמיכה בסדרת המייג'ור של שותפו, אין סדרה נוספת להכריז בגובה אחד וחלוקת ידו מאוזנת (5332, 4432, 4333)</u>***

במקרה זה הפותח יכריז NT בהתאם לחוזק ידו.

עם 12-14 נקודות יכריז **1NT**:

משיב	פותח	
		♠ 432
1♠		♥ AJ87
		♦ AK54
1NT		♣ 32

עם 18-19 נקודות יכריז **2NT**:

משיב	פותח	
		♠ K32
1♠		♥ AJ87
		♦ AK54
2NT		♣ A2

לאחר שפתחנו 1♦, השותף השיב 1♠. לא נתמוך בו כי אין לנו התאמה (השותף הבטיח 4 קלפים), אין בידינו סדרה נוספת להכריז בגובה 1, ואת סדרת ♥ אין באפשרותנו להכריז בגובה 2 (מאחר וזו הכרזת רוורס שעליה נלמד בהמשך). אך יש לנו יד מאוזנת – נכריז 2NT.

הסיבה שנכריז 2NT ולא 3NT היא בשביל שיהיה ניתן, בעזרת הכלים שנלמד בהמשך, למצוא התאמה במייג'ור.

חשוב להבין שאין צורך לקפוץ ל- 3NT אף שיש נקודות למשחק מלא מאחר שמדובר בהכרזה מחייבת (forcing).

<u>פותח בינוני (15-17 נקודות) צריך לפתוח 1NT מלכתחילה ולא לפתוח 1 בסדרה.</u>

4. ***<u>לפותח אין תמיכה בסדרת המייג'ור של שותפו, אין סדרה חדשה להכריז בגובה אחד וחלוקת ידו אינה מאוזנת</u>***

נבדיל בין שני מצבים:

- יש לנו סדרה ארוכה (לפחות 6 קלפים)
- יש לנו שתי סדרות ארוכות (לפחות 5 קלפים באחת ולפחות 4 קלפים בשנייה).

בשיעור זה נראה את המצב הראשון בלבד. המצב השני מורכב יותר ועליו נדבר בשיעור הבא. כאשר לפותח סדרה ארוכה של לפחות 6 קלפים, יחזור עליה בהכרזה שנייה. כמו כן יראה את חוזק ידו בדומה למקרים הקודמים:

א. פותח חלש עם 12-14 נקודות יחזור על סדרתו בגובה נמוך ביותר – גובה 2:

משיב		פותח
		♠ KJ4
1♠	N W E S	♥ AQJ1032
		♦ 75
1♥ 2♥		♣ K8

ב. פותח בינוני עם 15-17 נקודות יחזור על סדרתו ב"קפיצה" – גובה 3:

משיב		פותח
		♠ KJ4
1♠	N W E S	♥ AQJ1032
		♦ Q5
1♥ 3♥		♣ K8

ג. פותח חזק עם 18+ נקודות יחזור על סדרתו בגובה 4:

משיב		פותח
		♠ KJ4
1♠	N W E S	♥ AQJ1032
		♦ AK
1♥ 4♥		♣ J8

<u>תרגילים</u>

פתחת ♣1. מה תהיה הכרזתך הבאה:

א. אם השותף ענה ♥1

ב. אם השותף ענה ♠1

יד 1		יד 2		יד 3	
54	♠	J9	♠	KQ73	♠
AJ98	♥	KQ94	♥	53	♥
K32	♦	AK3	♦	65	♦
AJ84	♣	AQ62	♣	AK743	♣

יד 4		יד 5		יד 6	
KQ54	♠	T84	♠	Q42	♠
A98	♥	AQ7	♥	T3	♥
32	♦	Q2	♦	A5	♦
AKQ4	♣	AQ863	♣	AQJT75	♣

יד 7		יד 8		יד 9	
Q54	♠	94	♠	A4	♠
KQ8	♥	J984	♥	KT9	♥
A2	♦	AK2	♦	Q6	♦
AKJ94	♣	KQ86	♣	AQJT82	♣

<u>תשובות לתרגילים:</u>

פתחת ♣1. מה תהיה הכרזתך הבאה אם השותף ענה ♥1:

1) ♥2
2) ♥4
3) ♠1
4) ♠1
5) 1NT
6) ♣2
7) 2NT
8) ♥2
9) ♣3

פתחת ♣1. מה תהיה הכרזתך הבאה אם השותף ענה ♠1:

1) 1NT
2) 2NT
3) ♠2
4) ♠4
5) 1NT
6) ♣2
7) 2NT
8) 1NT
9) ♣3

שיעור 12 – הכרזתו השנייה של הפותח (המשך)#

בשיעור זה נדבר על הכרזתו השנייה של הפותח כאשר המשיב החליף סדרה בגובה 1 ולפותח יש יד לא מאוזנת עם שתי סדרות. נזכיר חלוקת נקודות הפתיחה לפי 3 קבוצות:

פותח חלש	12-14
פותח בינוני	15-17
פותח חזק	+18

<u>בשיעור הקודם הצגנו את החלוקות אפשריות של הפותח:</u>

1. יש התאמה בסדרת המייג'ור של המשיב
2. אין התאמה עם המשיב אך ניתן להכריז סדרה נוספת בגובה 1
3. ידו של הפותח מאוזנת ללא התאמה עם המשיב
4. ידו של הפותח אינה מאוזנת.

באפשרות מספר 4 דיברנו על ידיים לא מאוזנות עם סדרה אחת ארוכה. היום נדבר על ידיים לא מאוזנות עם שתי סדרות כאשר יש לנו 5 קלפים בסדרת הפתיחה ולפחות 4 בסדרה נוספת. בדרך כלל אנו רוצים להראות את הסדרה הנוספת בהכרזתנו השנייה (את הראשונה הראנו כבר בפתיחה). יש לנו שתי אפשרויות:

1. להכריז את הסדרה הנוספת בגובה 1
2. להכריז את הסדרה הנוספת בגובה 2.

1. ***<u>הכרזת סדרה שנייה בגובה 1</u>***

אם סדרת המשיב נחותה מהסדרה השנייה של הפותח, הפותח יכול (וצריך) להכריז את סדרתו השנייה בגובה 1 ללא קשר לכמות הנקודות בידו. בדוגמאות מטה הפותח יפתח ♣1 ויכריז ♠1 אחרי שהמשיב ענה ♥1:

משיב		פותח	
		♠ AJ87	
1♥	N W E S	♥ 95	1♣
		♦ 64	1♠
		♣ AK832	

משיב	פותח
1♥	♠ AJ87 ♥ K5 ♦ 64 ♣ AKQ32
	1♣
	1♠

משיב	פותח
1♥	♠ AJ87 ♥ 5 ♦ 64 ♣ AKQ832
	1♣
	1♠

בכל הדוגמאות שלמעלה, נכריז ♠ 1 בהכרזה השנייה.

2. ***<u>הכרזת סדרה שנייה בגובה 2</u>***

אם הפותח אינו יכול להכריז את סדרתו השנייה בגובה 1, הוא יכול להציגה בגובה 2 אך ישנן מגבלות. נבדיל בין שני מצבים:

א. הסדרה השנייה של הפותח נחותה מסדרתו הראשונה (♣ נחות מ ♦):

- נכריז את הסדרה בגובה 2 עם 12-17 נקודות
- נכריז את הסדרה בקפיצה (בגובה 3) עם 18 נקודות או יותר.

משיב	פותח
1♠	♠ 75 ♥ 87 ♦ AKQ83 ♣ KJ65
	1♦
	2♣

ב. הסדרה השנייה של הפותח בכירה מסדרתו הראשונה (♥ בכיר מ ♦) :

משיב	פותח
1♠	♠ 75 ♥ KJ87 ♦ AKQ83 ♣ 65
	1♦
	?

אם סדרתו השנייה של הפותח בכירה יותר מסדרתו הראשונה והוא חייב להכריז אותה בגובה 2, ניתן לעשות זאת עם 17 נקודות גבוהות לפחות. עם ידיים חלשות יותר הפותח יצטרך למצוא הכרזה אחרת, לרוב 1NT.

3. ***<u>תשובות המשיב</u>***

תשובת המשיב תלויה בחלוקת ידו וכמות הנקודות כך שהאפשרויות הן מרובות. נתרכז בתשובות של **משיב חלש (6-9 נקודות)** אחרי שהפותח הכריז את הסדרתו השנייה בגובה 2. נציג כמה מצבי הכרזה שכיחים:

א. למשיב 4 קלפים בסדרתו השנייה של הפותח – יכריז PASS

♠	KJ76
♥	87
♦	Q52
♣	JT93

משיב	פותח
1♠	1♥
PASS	2♣

ב. למשיב 2 קלפים בסדרת המייג'ור הראשונה של הפותח ואין לו 4 קלפים לתמוך בסדרה השנייה. המשיב יתמוך במייג'ור של השותף עם 2 קלפים:

♠	KJ976
♥	87
♦	Q52
♣	JT3

משיב	פותח
1♠	1♥
2♥	2♣

ג. למשיב סדרה בת ששה קלפים לפחות – יחזור על סדרתו:

♠	KJ9762
♥	87
♦	Q5
♣	JT3

משיב	פותח
1♠	1♥
2♠	2♣

<u>תרגילים</u>

א. פתחת ♦1. מה תהיה הכרזתך הבאה אחרי שהמשיב ענה ♠1:

יד 1		יד 2		יד 3	
K854	♠	AQ4	♠	KQ9	♠
32	♥	Q74	♥	53	♥
KQT5	♦	AK94	♦	AK8754	♦
A74	♣	A62	♣	32	♣

יד 4		יד 5		יד 6	
86	♠	A84	♠	Q2	♠
A9	♥	7	♥	KQ42	♥
AQ543	♦	AKQ43	♦	AJT73	♦
QJ94	♣	AJ86	♣	J5	♣

<u>תשובות לתרגילים:</u>

א. פתחת ♦1. מה תהיה הכרזתך הבאה אחרי שהמשיב ענה ♠1:

1) ♠2
2) 2NT
3) ♦2
4) ♣2
5) ♣3
6) 1NT