

# חוברת הדרכה SX680

לקוחות



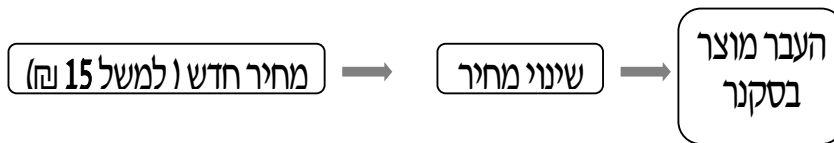
# הקמת פריטים

א. תכנות מוצרים חדשים במהלך עבודה ( R )  
במהלך החשבון ללקוח, בעת העברת ברקוד על מוצרים שלא תוכנתו מראש, יופיע על הצג : " הכנס מחיר " . בשלב זה יש להקיש :



כעת ניתן להמשיך בחשבון. בזמן הפנוי, יש לתכנת את שם הפריט לאותו מוצר. ( ראה סעיף ג' ).

ב. שינוי מחירים במהלך עבודה ( R )  
במהלך החשבון ללקוח, במידה ונרצה לשנות מחיר שתוכנת :



כעת ניתן להמשיך בחשבון.

ג. תכנות שמות מוצרים (המשך סעיף א')  
עבור ללוח מקשים תחתון - דף תכנות

## העבר מפתח למצב P1

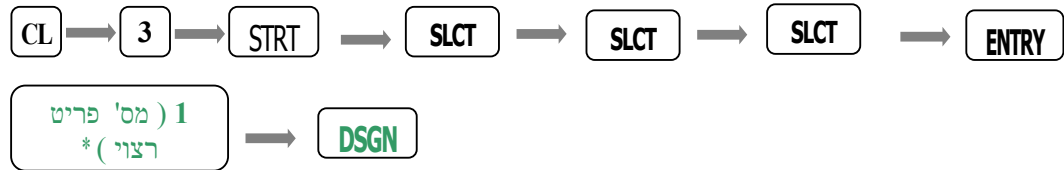


\*\*

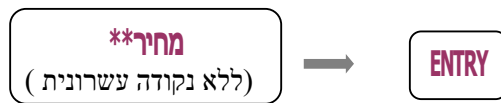
\*\* לתכנות שמות מוצרים נוספים יש לחזור על השורה האחרונה

## תכנות מחירים:

שלב א':



\* יש להקיש מספר פריט ממקשי המספרים בלבד ( 0-9 )



\*\*על שורה זו יש לחזור עד לסיום תכנות שמות הפריטים הרצויים .

## תכנות מלאי למקשים ישירים ( 64-1 ):

תכנות מלאי התחלתי ( נוכחי):

מפתח במצב P1:

3 STRT SLCT ( x 8) ENTRY

על הצג יופיע מלאי נוכחי ( התחלתי )

PLU מס' DSGN

כעת נכניס מלאי לכל פריט לפי סדר הופעתו על הצג:

כמות מלאי (לפריט הנבחר) ENTRY

כמות מלאי (לפריט הבא) ENTRY

**נמשך בהכנסת פריטים זו עד לסיום כל הפריטים בעלי המלאי**

**עדכון מלאי ( מלאי נכנס)**

במהלך העבודה השוטפת נכנס מלאי לחנות. אופן עדכון הינו:

העבר מפתח למצב P1:

3 STRT SLCT ( x 9) ENTRY

על הצג יופיע מלאי נכנס

PLU מס' DSGN

כעת נכניס מלאי נכנס לאותו הפריט

ENTRY כמות מלאי (לפריט הנבחר)

**לדוגמא: קבלנו משלוח של ביסלי, נניח שמס' ה- PLU של הביסלי הוא  
12 וקבלנו 40 יחידות, אופן העדכון יהיה:  
מפתח במצב P1**

**CLR 3 STRT SLCT ( x 9) ENTRY  
על הצג יופיע מלאי נכנס  
12 DSGN 40 ENTRY**

**\*\* מלאי יוצא: במקרה שאין מכירה ונרצה להוריד מהמלאי ( העברה לחנות  
אחרת וכד' ) נבצע אותו תכנות כמו במלאי נכנס רק שמס' הפעמים שנקיש  
על SLCT יהיה 10 פעמים ( מלאי יוצא )**

### **תכנות מוצרים ע"י סקנר:**

סקנר מחובר ל- COM1

רקע: תכנות המוצרים בסקנר יהיה ממס' PLU 65 ( עד 64  
מקשים ישירים) ומעלה.

מפתח במצב P1

CLR 3 STRT SLCT ENTRY  
65 DSGN

**להעביר סקנר על הברקוד של המוצר**

תכנות שם הפריט:

SLCT ENTRY  
**העברת הסקנר על המוצר**  
שם הפריט ENTRY

תכנות מחיר הפריט:

SLCT ENTRY  
העברת הסקנר על המוצר  
מחיר הפריט ENTRY

תכנות מלאי התחלתי הפריט:

SLCT ( X 5 ) ENTRY  
העברת הסקנר על המוצר  
כמות הפריט ENTRY

**חשוב מאוד!**

למעבר לפריט הבא שלנו ( מוצר # 66 ) יש לחזור על הפעולות האחרונות ,  
בשינוי הפרמטרים הבאים:  
מס' ה- PLU משתנה ( מס' ה- PLU האחרון שתוכנת מופיע ע"ג הנייר ) + שם  
המוצר + מחירו + מלאי ההתחלתי שלו.

### **עדכון מוצרים בסקנר:**

במידה ונרצה לשנות שם של מוצר שתוכנת כבר ע"י סקנר  
או לחילופין נרצה לשנות מחיר, לעדכן מלאי נכנס וכו', יש  
לתכנת:

מפתח במצב P1:  
לעדכון שם המוצר:

CLR 3 STRT SLCT SLCT ENTRY

להעביר סקנר על  
המוצר ENTRY  
שם חדש

לעדכון מחיר המוצר:

CLR 3 STRT SLCT SLCT SLCT ENTRY

ENTRY      מחיר חדש      להעביר סקנר על המוצר

לעדכון מלאי נכנס המוצר:

ENTRY ( X 9 ) SLCT      STRT      3      CLR

ENTRY      מלאי נכנס      להעביר סקנר על המוצר

## דו"חות:

### הפקת דו"חות:

#### הפקת דו"ח מכירות לפי PLU:

יש להעביר את המפתח למצב X1 או Z1:  
להקיש: 2 ולהקיש : מזומן ( CASH )

#### הפקת דו"ח סוף יום ( Z ):

יש להעביר את המפתח למצב X1 או Z1:  
להקיש: 3 ולהקיש : מזומן ( CASH )

#### הפקת דו"ח שולחנות פתוחים :

יש להעביר את המפתח למצב X1 או Z1:  
להקיש: RLS ולהקיש על מקש :



## פתיחת שולחנות

### פתיחת שולחן

#### 1. הקש מס' שולחן ( ממספרים 0-9 )

בדוגמא שלפנינו: הקשנו: "5"

2. הקש על מקש **מס' שולחן**

#### 3. הקש פריטים שהוזמנו ( מקשים מתוכנתים )

בדוגמא שלפנינו: עוגה עשירה; עוגה כפרית; לחם הבית

4. כעת לחץ על מקש: **יתרה**

5. להוספת פריטים לשולחן:  
חזור על הפעולה בסעיף "1"

6. במידה ולקוח ירצה לשלם החשבון. ניתן להוציא פירוט כל הפריטים שהוזמנו תחת שולחן זה:

הקש מס' שולחן ( ממספרים 0-9 )

בדוגמא שלפנינו: הקשנו: "5"

הקש על מקש **מס' שולחן**

הקש על מקש **פירוט  
חשבון**

7. לתשלום חשבון של השולחן

הקש מס' שולחן ( ממספרים 0-9 )

הקש **תשלום  
שולחן**

ואופן תשלום בהתאם : מזומן/ שיק/ כרטיס אשראי

ניהול חובות לקוחות:



לכל לקוח יש מספר יחודי לו ( כמו ת"ז או מס' טלפון).  
בדוגמא שלפנינו הלקוחות שלנו ימוספרו לפי מס' הטלפון שלהם בבית.

הקמת שמות לקוחות חייבים:  
מפתח במצב P1:

9 STRT SLCT ENTRY  
מס' לקוח ( מס' טלפון )  
ENTRY

לחזור על שלב זה עד לסיום כל הלקוחות

לאחר מכן יש לשייך מס' לקוח לשם לקוח:

SLCT  
על הצג יופיע: "שם"  
ENTRY  
הקלד שם לקוח  
ENTRY

יש לחזור על שלב זה עד לסיום תכנות שמות כל הלקוחות

אופן עבודה בחוב: ( מפתח במצב R )

במידה והתשלום בחוב:

